V0.3.0.1 :

- Jeu :

- Les fps seront cachées par défaut pour des raisons esthétiques

- Amélioration les cartes (pour le joueur)

- Réglage d’un bug de coordination des cartes

- Déplacement de la plupart des assets et des sauvegardes vers le dossier data

- Terminal :

- Nouvelle commande : /fps [show/hide]

- Bugs fixés :

- 22